











Identifikasi Hardware PC



No	Nama Device/Gambar	Fungsi
1.	<p>Mainboard atau motherboard</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Tempat meletakkan atau memasang berbagai komponen, misalnya prosesor, memori, sound card, vga card, dsb. • Media transfer data dari komponen yang bekerja di dalam komputer. • Mengatur daya listrik pada setiap komponen pada motherboard
2.	<p>Processor (CPU)</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Otak sentral dari sebuah komputer. • Tempat mengatur semua instruksi program pada komputer. • Pengelola semua aktivitas kinerja di dalam komputer.
3.	<p>Harddisk (HDD)</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Media penyimpanan data permanen, jadi data tidak hilang meskipun listrik sudah dimatikan. • Salah satu alat booting computer. • Media penyimpanan operation system (OS) yang digunakan pada komputer. • Media penyimpanan semua data dalam kapasitas yang besar pada komputer
4.	<p>RAM (Random Access Memory)</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Unit penyimpan data tidak permanen atau sementara artinya data dalam RAM akan hilang jika listrik mati. Data bisa diakses secara acak atau random.




5.	<p>Optical Drive (CD/DVD)</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Alat pembaca untuk media penyimpan data berupa disk DVD / CD. DVD/ CD berupa kepingan cakram optik yang berisi data.
6.	<p>Floppy Disk</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Media pembaca untuk disket. Saat ini mungkin disket sudah tidak populer. Namun diakui atau tidak disket turut memajukan dunia komputer selama beberapa dekade.
7.	<p>VGA Card (Kartu Grafis)</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • VGA adalah singkatan dari Video Graphics Array. • VGA Card berfungsi mengeluarkan output grafis (gambar) untuk ditampilkan pada monitor.
8.	<p>Sound Card</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Bagian yang mendekode data data digital menjadi sinyal suara. Menyediakan port-port inputan dan outputan. Dengan penemuan soundcard maka perkembangan dunia multimedia pada komputer menjadi makin meluas.


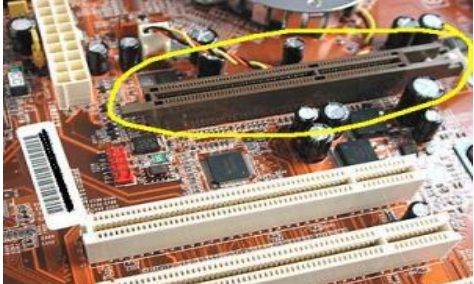
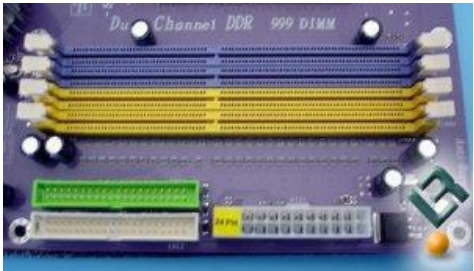
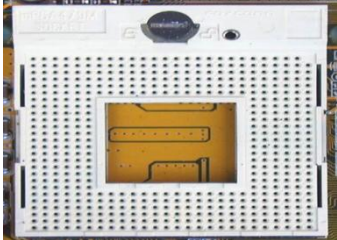

9.	<p>Keyboard</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Papan ketik yang berisi semua model huruf, angka, karakter dan tanda baca yang menjadi sarana bagi pengguna komputer dalam memasukkan data ke komputer.
10.	<p>Mouse (Pointing Device)</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Alat pointer untuk mengakses melalui layar monitor. • Alat input yang digunakan untuk menggerakkan cursor dilayar monitor.
11.	<p>Monitor</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Media tampilan gambar hasil output dari VGA Cards.
12.	<p>Power Supply</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Mengubah tegangan AC menjadi DC • Menyuplai tegangan listrik DC ke komponen yang membutuhkan arus dan tegangan pada motherboard. • Mengendalikan arus listrik/tegangan agar tetap terjaga.

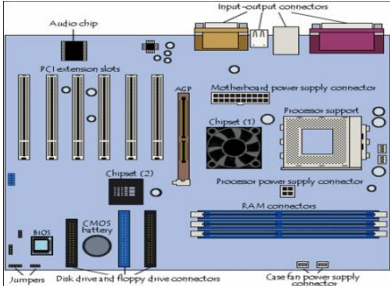



13.	<p>Printer</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Alat untuk mencetak hasil kerja dari komputer kedalam media kertas. Printer ada yang menggunakan sistem dot matrik, tinta dan laserjet.
14.	<p>Touchpad</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • biasanya dapat kita temukan pada laptop dan notebook. • Dapat digunakan sebagai pengganti mouse.
15.	<p>Light Pen</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Pointer elektronik yang digunakan untuk modifikasi dan men-design gambar dengan screen (monitor). • Light pen memiliki sensor yang dapat mengirimkan sinyal cahaya ke komputer yang kemudian direkam, dimana layar monitor bekerja dengan merekam enam sinyal elektronik setiap baris per detik.
16.	<p>Joy Stick dan Games Paddle</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Digunakan pada permainan (games) komputer. • Joy Stick biasanya berbentuk tongkat, sedangkan games paddle biasanya berbentuk kotak atau persegi terbuat dari plastik dilengkapi dengan tombol-tombol yang akan mengatur gerak suatu objek dalam komputer.

17.	<p>Barcode</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Untuk membaca suatu kode yang berbentuk kotak-kotak atau garis-garis tebal vertical yang kemudian diterjemahkan dalam bentuk angka-angka. • Kode-kode ini biasanya menempel pada produk-produk makanan, minuman, alat elektronik dan buku.
18.	<p>Scanner</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Untuk meng copy atau menyalin gambar atau teks yang kemudian disimpan ke dalam memori komputer. Dari memori komputer selanjutnya, disimpan dalam harddisk ataupun floppy disk.
19.	<p>Kamera Digital</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Gambar yang diambil dengan kamera digital disimpan ke dalam memori kamera tersebut dalam bentuk file, kemudian dapat dipindahkan atau ditransfer ke komputer.
20.	<p>Microphone atau Headphone</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Untuk merekam atau memasukkan suara yang akan disimpan dalam memori komputer atau untuk mendengarkan suara.
21.	<p>Graphics Pads</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Teknologi Computer Aided Design (CAD) dapat membuat rancangan bangunan, rumah, mesin mobil, dan pesawat dengan menggunakan Graphics Pads. Graphics pads ini merupakan input masukan untuk menggambar objek pada monitor.

22.	<p>Speaker</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Transduser yang mengubah sinyal elektrik ke frekuensi audio (suara) dengan cara menggetarkan komponennya yang berbentuk selaput.
23.	<p>Modem</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Modulator adalah suatu rangkaian yang berfungsi melakukan proses modulasi, yaitu proses “menumpangkan” data pada frekuensi gelombang pembawa (carrier signal) ke sinyal informasi/pesan agar bisa dikirim ke penerima melalui media tertentu (seperti media kabel atau udara), biasanya berupa gelombang sinus. Dalam hal ini sinyal pesan disebut juga sinyal pemodulasi. Data dari komputer yang berbentuk sinyal digital dirubah menjadi sinyal Analog.
24.	<p>Heatsink Fan (HSF) atau Cooling Device</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Pendingin pada hardware yang di atasnya diletakkan HSF. • Prosesor tidak akan berfungsi jika tidak ada heatsink fan di atasnya. • Penyerap panas yang dihasilkan oleh prosesor saat bekerja dan dilengkapi dengan kipas pendingin di atasnya agar suhu pada prosesor tetap stabil. • Penjaga sirkulasi udara di dalam casing.

25.	<p>Casing</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Tempat meletakkan komponen hardware, misalnya power supply, motherboard, floppy disk, CD-Rom, DVD-Rom. • Penentu kinerja sistem karena berkaitan dengan suhu yang dihasilkan oleh komponen hardware. • Pendukung tampilan computer. Jika casing memiliki desain yang menarik, seseorang akan lebih senang dan bersemangat untuk bekerja dengan computer.
26.	<p>USB (Universal Serial Bus) atau Flash disk</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Tempat penyimpanan data yang bersifat sementara maupun permanen.
27.	<p>Disket</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Disket</i> fungsinya hampir sama dengan USB. Tapi perbedaan yang mencolok dari <i>disket</i> dan USB ialah dari segi kapasitas penyimpanan. <i>Disket</i> hanya memiliki 4 Mb ruang kosong sebagai tempat menyimpan file. Sedangkan USB lebih bervariasi antara 128 Mb sampai 4 Gb. <i>Disket</i> telah memasuki masa punah. Hampir tidak ditemui lagi <i>user</i> yang menggunakan <i>disket</i>.

28.	<p>Chipset</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Mengatur aliran data antarkomponen yang terpasang pada motherboard.
29.	<p>AGP (Accelerated Graphics Port)</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Menyalurkan data dari kartu grafis ke CPU tanpa harus melalui memori utama, dengan demikian proses pengolahan data grafis dapat dipercepat.
30.	<p>Soket Memori</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Tempat untuk menempatkan memori pada motherboard. Soket memori memiliki bentuk yang berbeda untuk jenis memori yang berbeda pula. Kebanyakan motherboard memiliki slot sebanyak 3 atau 4 buah, tergantung dari chipset yang digunakan.
31.	<p>Soket Processor</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Tempat untuk menaruh prosesor.
32.	<p>CMOS</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Singkatan dari Complementary Metal Oxide Semiconductor. Dari bentuknya sudah kelihatan, ia merupakan komponen berbentuk IC (integrated circuit) yang fungsinya menampung setting BIOS dan dapat tetap menyimpan setting-annya selama baterai yang mendayainya masih bagus.

33.	<p>Soket catu daya (power supply, fan)</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Untuk menyuplai tenaga kepada semua komponen yang tersambung pada motherboard.
34.	<p>Konektor Casing</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Untuk menyambungkan tombol/ saklar dan indicator pada casing ke motherboard. Pada motherboard yang berbasis Pentium 4, disertakan pula sebuah port konektor tambahan sebesar 12 volt agar prosesor bisa bekerja.
35.	<p>Paralel Port</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Untuk Menghubungkan Printer
36.	<p>USB Port</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Untuk menghubungkan device yang mensupport Usb, seperti: Flashdisk, mouse&keyboard USB, harddisk External, Kabel data, Dan perangkat lainnya.

TUGAS
INSTALLASI DAN PEMELIHARAAN KOMPUTER

IDENTIFIKASI HARDWARE PC



Oleh:
Rozi Gustiana
Nim : 1110347
Pendidikan Teknik Informatika

JURUSAN TEKNIK ELEKTRONIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI PADANG
2011